**Trabalho de Banco de Dados**

**Alunos:** João Canabarro, Marcelo, Matheus Leonardo e Renan

**Data:** 04/05/2017

**Descrição textual do banco de dados**

O objetivo do sistema gerenciador de banco de dados para a Copa do Mundo é organizar os dados de todas as edições desse evento esportivo e facilitar a consulta desses dados e a visualização de estatísticas do evento. A prioridade do sistema gerenciador será o desempenho nas consultas de dados e não um menor tamanho de armazenamento.

A Copa do Mundo FIFA é uma competição internacional de futebol que ocorre a cada quatro anos. Nesse evento, várias seleções, de diferentes países e confederações, competem entre si. Cada seleção é composta por um grupo de jogadores e pela comissão técnica. A competição consiste em uma fase de grupos e uma fase eliminatória. Na fase de grupos, os jogos podem terminar empatados. Na fase eliminatória, jogos empatados têm prorrogação e, se necessário, também disputa de pênaltis. Ao final de cada Copa, são entregues alguns prêmios. Os principais símbolos de cada Copa são as bolas oficiais e as mascotes.

Cada partida de futebol é disputada num estádio entre dois times com um conjunto de jogadores cada um e é supervisionada por um grupo de árbitros. Os principais eventos de uma partida são gols, substituições, cartões amarelos e vermelhos, faltas, escanteios, finalizações e defesas.